

Règlement interclubs Jeunes -7

Table des matières

1.	Catégorie	2
2.	Organisation générale.....	2
2.1	Phase de qualification régionale.....	2
2.2	Inter-séries régionales & consolations.....	3
2.2.1.	Inter-séries régionales.....	3
2.2.2.	Consolations	4
2.3	Finale inter-régions	4
3.	Règles du jeu	4
4.	Journée-type.....	5
5.	Résultats.....	6
5.1	Phase qualificative	6
5.2	Inter-séries régionales	6
5.3	Finale inter-régions	6
6.	Echéancier et composition des groupes.....	7

1. Catégorie

- ✓ Les équipes peuvent être mixtes.
- ✓ La participation est exclusivement réservée aux jeunes gens et jeunes filles qui auront 7 ans durant la saison en cours ou qui sont plus jeunes, en ordre d'affiliation à TWB.
- ✓ Un club peut inscrire plusieurs équipes.

2. Organisation générale

Les interclubs -7 se déroulent dans les 4 régions de TWB, répartis sur 5 journées :

- ✓ Journées 1 à 3 : phase de qualification régionale
- ✓ Journée 4 : inter-séries régionales & consolations
- ✓ Journée 5 : finale inter-régions (équipes lauréates des inter-séries régionales)

2.1 Phase de qualification régionale

- ✓ Dans la mesure du possible, les différentes équipes inscrites seront regroupées en fonction du critère de proximité des clubs.
- ✓ Chacune des 3 journées se compose de plusieurs rencontres (3 ou 4).
- ✓ Chaque journée voit s'affronter, dans un même club, 3 ou 4 équipes, en fonction du nombre total d'équipes inscrites au sein de la région.
- ✓ Le club d'accueil de la journée est le club de l'équipe A.
- ✓ Chaque équipe, au sein d'une même journée, affronte deux autres équipes, sur base du modèle suivant :

Equipe A	TC Balle Jaune
Equipe B	TC Service
Equipe C	TC Amortie
Equipe D	TC Lift

Rencontres de la Journée		
Renc. 1	A	TC Balle Jaune
	B	TC Service
Renc. 2	C	TC Amortie
	D	TC Lift
Renc. 3	A	TC Balle Jaune
	D	TC Lift
Renc. 4	C	TC Amortie
	B	TC Service

Figure 1 - Détermination des rencontres en cas de journée à 4 équipes

Equipe A	TC Balle Jaune
Equipe B	TC Service
Equipe C	TC Amortie

Rencontres de la Journée		
Renc. 1	A	TC Balle Jaune
	B	TC Service
Renc. 2	B	TC Service
	C	TC Amortie
Renc. 3	A	TC Balle Jaune
	C	TC Amortie

Figure 2 - Détermination des rencontres en cas de journée à 3 équipes

- ✓ La dénomination A, B, C et D est réalisée par les comités régionaux. Dans la mesure du possible, deux équipes du même club ne pourront s'affronter durant la phase qualificative.
- ✓ Chaque rencontre opposant deux clubs est constituée de 4 matches de simple, selon le modèle suivant :

Ordre des matches			
Equipe A	TC Balle Jaune	Joueur 1A	Roger FEDERER
		Joueur 2A	Stanislas WAWRINKA
Equipe B	TC Service	Joueur 1B	Rafael NADAL
		Joueur 2B	David FERRER

Ordre des matches		
Match 1	1A	FEDERER
	2B	FERRER
Match 2	2A	WAWRINKA
	1B	NADAL
Match 1	1A	FEDERER
	1B	NADAL
Match 2	2A	WAWRINKA
	2B	FERRER

Figure 3 - Répartition des matches au sein d'une rencontre entre deux clubs

- ✓ Les 9 équipes ayant remporté le plus de points (= sets) sur l'ensemble des 3 journées qualificatives dans leur région sont qualifiées pour l'inter-séries régionale.

2.2 Inter-séries régionales & consolations

2.2.1. Inter-séries régionales

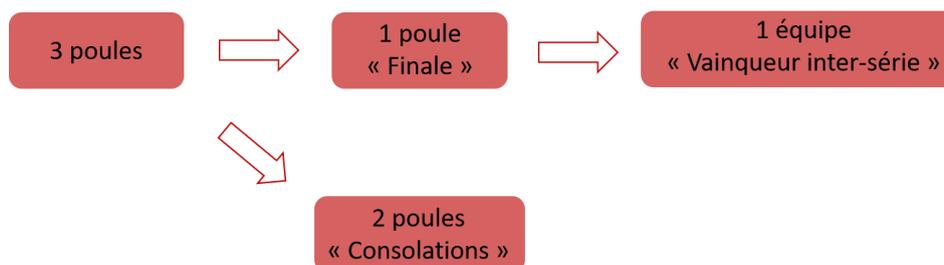


Figure 4 - Organisation générale d'une journée "inter-séries"

- ✓ Dans chaque région, trois poules de 3 équipes sont formées en fonction du classement de la phase de qualification régionale, sur base du modèle suivant :

Poule A	1er	6ème	9ème
Poule B	2ème	5ème	8ème
Poule C	3ème	4ème	7ème

Figure 5 - Répartition des équipes qualifiées pour l'inter-séries régionale

- ✓ Les équipes s'affrontent sur le même schéma que pour les rencontres à 3 équipes de la phase de qualification (fig. 2). La première équipe de chaque poule est qualifiée pour la poule « Finale ». Les autres équipes sont réparties en deux poules de « Consolations ».
- ✓ L'équipe qui remporte la poule « Finale », toujours sur le même schéma que pour les rencontres à 3 équipes de la phase de qualification, se qualifie pour la finale inter-régions.

2.2.2. Consolations

- ✓ Les équipes ne s'étant pas qualifiées pour les inter-séries régionales (10^{ème} à ... du classement des qualifications régionales) sont reversées dans une journée de « consolations » (journée 4) qui se déroule de la même manière que les rencontres qualificatives.
- ✓ Autant que faire se peut, les rencontres sont déterminées en fonction du critère de proximité géographique et opposent des équipes qui ne se seront pas rencontrées lors de la phase qualificative.

2.3 Finale inter-régions

- La journée « Finale inter-régions » regroupe les 4 équipes ayant remporté leur inter-séries régionale.
- Chaque équipe rencontre les trois autres, avec 4 simples par rencontre. Contrairement aux phases qualificatives et inter-séries régionales, chaque équipe jouera 3 rencontres (et non 2).

3. Règles du jeu

- ✓ Chaque match se joue sur le format « Rouge – 12 mètres ». 2 terrains « Rouge – 12 mètres » doivent être tracés sur un terrain traditionnel.

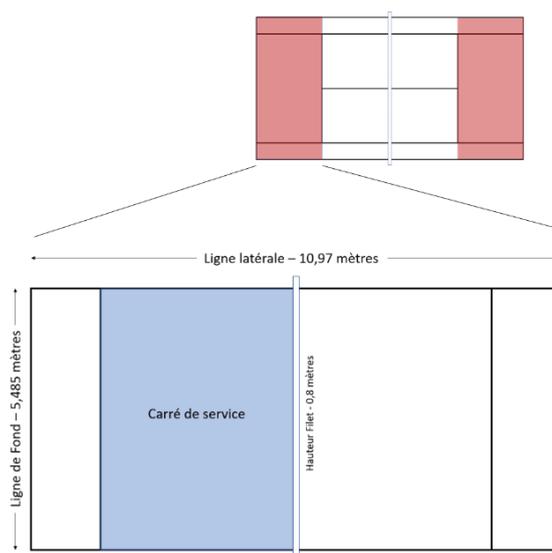


Figure 6 - Dimensions et installation des terrains "Rouge - 12 mètres"

- ✓ Le filet, d'une hauteur de 80 centimètres, doit être composé d'une structure autoportante et couvrir la largeur ENTIERE (minimum 5,5 mètres) du terrain « Rouge – 12 mètres ». Les filets en corde, rubalise ou tout autre matériel ne sont pas autorisés. La balle utilisée (une par terrain) est de type « Stage 3 feutrée » de 9 centimètres de diamètre.



Figure 7 - Filet autoportant (minimum 5,5 mètres) et balle "Stage 3 feutrée" (9cm de diamètre)

- ✓ 2 manches sont jouées par match.
- ✓ Le premier joueur arrivant à 12 points (point décisif à 11-11) remporte la manche.
- ✓ Le comptage des points et l'alternance du service se fait selon le modèle « tie-break » (A sert 1 fois puis B sert 2 fois puis A sert 2 fois et ainsi de suite). Les joueurs changent de côté tous les 6 points joués.
- ✓ Le service s'effectue par un lancer à bras cassé de la main dominante. Celui-ci doit retomber dans la moitié de terrain adverse, avant la ligne de couloir du terrain traditionnel. Si le service est jugé « net » (balle touchant la bande du filet et tombant à l'intérieur du carré de service), le service est à recommencer. Le reste du point se joue sur l'entièreté du terrain 12 mètres. Il n'y a qu'une seule balle de service.
- ✓ Tous les matches doivent être arbitrés OBLIGATOIREMENT et EXCLUSIVEMENT soit par un arbitre officiel, soit par un moniteur, soit par un jeune du club.

4. Journée-type

- ✓ Avant chaque rencontre opposant 2 clubs, la feuille de match est échangée entre les deux capitaines. Celle-ci définit l'ordre des joueurs d'une même équipe. 4 joueurs peuvent être renseignés sur la feuille mais seulement 2 d'entre eux prendront part à la rencontre.
- ✓ L'ordre et les joueurs renseignés sur une feuille de match peuvent changer entre la première et la seconde rencontre de la journée.
- ✓ L'ordre des matches est prédéfini sur les 2 terrains de la manière suivante, selon que la journée s'organise avec 3 ou 4 équipes :

Equipe A	TC Balle Jaune	Joueur 1A	Roger FEDERER
		Joueur 2A	Stanislas WAWRINKA
Equipe B	TC Service	Joueur 1B	Rafael NADAL
		Joueur 2B	David FERRER
Equipe C	TC Amortie	Joueur 1C	Andy MURRAY
		Joueur 2C	Kyle EDMUND

Rencontre n°	Horaire (*)	Terrain 1	Terrain 2
1	09.00	1A vs 2B	2A vs 1B
	09.30	1A vs 1B	2A vs 2B
2	10.00	1B vs 2C	2B vs 1C
	10.30	1B vs 1C	2B vs 2C
3	11.00	1A vs 2C	2A vs 1C
	11.30	1A vs 1C	2A vs 2C

(*) horaire indicatif

Figure 8 - Planning des matchs en journée à 3 équipes

Equipe A	TC Balle Jaune	Joueur 1A	Roger FEDERER
		Joueur 2A	Stanislas WAWRINKA
Equipe B	TC Service	Joueur 1B	Rafael NADAL
		Joueur 2B	David FERRER
Equipe C	TC Amortie	Joueur 1C	Andy MURRAY
		Joueur 2C	Kyle EDMUND
Equipe D	TC Lift	Joueur 1D	Novak DJOKOVIC
		Joueur 2D	Janko TIPSAREVIC

Rencontre n°	Horaire (*)	Terrain 1	Terrain 2
1	09.00	1A vs 2B	1C vs 2D
2	09.30	2A vs 1B	2C vs 1D
1	10.00	1A vs 1B	1C vs 1D
2	10.30	2A vs 2B	2C vs 2D
3	11.00	1A vs 2D	1B vs 2C
4	11.30	2A vs 1D	2B vs 1C
3	12.00	1A vs 1D	1B vs 1C
4	12.30	2A vs 2D	2B vs 2C

(*) horaire indicatif

Figure 9 - Planning des matchs en journée à 4 équipes

5. Résultats

- ✓ Les résultats de chaque rencontre et journée sont à inscrire sur les documents spécifiques mis à disposition et à transmettre au secrétariat régional du club où se déroulent les rencontres.

5.1 Phase qualificative

- ✓ Chaque manche remportée par un joueur octroie 1 point à son équipe. Une équipe peut donc remporter au maximum 8 points par rencontre (16 points par journée).
- ✓ Au terme des 3 journées de la phase qualificative, le classement de l'ensemble des équipes d'une même région est réalisé en fonction du nombre de points (= sets) remportés.
- ✓ En cas d'égalité entre 2 équipes :
 - a) Si une équipe a perdu une rencontre par forfait, elle sera classée après l'autre.
 - b) Si elles se sont rencontrées, l'équipe victorieuse sera classée en premier.
 - c) Si elles ne se sont pas rencontrées, l'équipe qui aura remporté le plus de points au cours des différentes manches sera classée en premier.
 - d) Si les critères a, b, et c ne permettent pas de départager les équipes, un tirage au sort sera effectué.
- ✓ En cas d'égalité entre plus de 2 équipes :
Les critères a, c et d susmentionnés et dans cet ordre seront pris en compte.

5.2 Inter-séries régionales

- ✓ Au terme de tous les matches des poules A, B et C, un classement par poule est réalisé sur le même modèle que pour la phase qualificative.
- ✓ En cas d'égalité, les règles de la phase qualificative entrent en vigueur.
- ✓ Au terme de tous les matches de la poule « Finale », un classement est réalisé sur le même modèle que pour la phase qualificative. L'équipe victorieuse est déclarée « Championne régionale Interclubs -7 » et est qualifiée pour la « Finale Inter-régions ».

5.3 Finale inter-régions

- ✓ Les 4 équipes qualifiées s'affrontent entre elles. Chaque équipe dispute donc 3 rencontres.
- ✓ Au terme de l'ensemble des rencontres, un classement est réalisé sur le même modèle que pour la phase qualificative.
- ✓ En cas d'égalité, les règles de la phase qualificative entrent en vigueur.

- ✓ L'équipe victorieuse est déclarée « championne TWB interclubs -7 ».

6. Echancier et composition des groupes

- ✓ Les rencontres qualificatives sont organisées aux dates définies au sein de chaque région par le comité régional.
- ✓ Les inter-séries régionales sont organisées aux dates définies au sein de chaque région et dans une infrastructure choisie par le comité régional.
- ✓ La « Finale inter-régions » se déroulera à une période proche de la phase finale des autres catégories, dans une infrastructure choisie par TWB. Les inter-séries régionales doivent donc être terminées au plus tard 7 jours avant la « Finale inter-régions ».
- ✓ Les différentes équipes inscrites sont réparties en « groupes géographiques ». Le nombre de groupes est laissé à l'appréciation de chaque comité régional mais ceux-ci doivent comporter au minimum 6 équipes. En fonction du nombre d'équipes par groupe, la répartition des équipes par journée (3 ou 4 équipes) se fera sur le modèle suivant :

Nombre d'équipe par groupe sub-régional	Nombre de rencontres à 3 équipes/journée	Nombre de rencontres à 4 équipes/journée
6	2	0
7	1	1
8	0	2
9	3	0
10	2	1
11	1	2
12	0	3
13	3	1
14	2	2
15	5	0
16	0	4
17	3	2
18	6	0
19	5	1
20	0	5
21	7	0
22	6	1
23	1	5
24	0	6
25	6	2
26	2	4
27	5	3
28	4	4
29	7	2
30	10	0

Figure 10 - Organisation des journées à 3 et 4 équipes selon le nombre total dans le groupe

Table des Illustrations

Figure 1 - Détermination des rencontres en cas de rencontre à 4 équipes	2
Figure 2 - Détermination des rencontres en cas de rencontre à 3 équipes	2
Figure 3 - Répartition des matchs au sein d'une rencontre entre deux clubs	3
Figure 4 - Organisation générale "inter-série"	3
Figure 5 - Répartition des équipes qualifiées pour l'inter-série régionale	3
Figure 6 - Dimension et installation du terrain "Rouge - 12 mètres"	4
Figure 7 - Filet autoportant (minimum 5,5 mètres) et balle "Stage 3 feutrée" (9cm de diamètre)	5
Figure 8 - Planning des matchs en organisation à 3 équipes	5
Figure 9 - Planning des matchs en organisation à 4 équipes	6
Figure 10 - Organisation des journées à 3 et 4 équipes selon le nombre total dans le groupe	7